

REGOLAMENTO FantaCT.COM

MINISTERO DELLO SVILUPPO ECONOMICO

ART.11 D.P.R. 26 OTTOBRE 2001 N.430

CONCORSO A PREMI "FANTACT.COM LEAGUE 2009-2010"

PROMOSSO DA OASIGROUP DI ANGELOV ALESSANDRO – 61019 - S.AGATA FELTRIA(PU)

AREA

Intero territorio italiano.

DURATA

Il concorso avrà svolgimento a partire dal giorno 5 agosto 2007 (ore 08.00)- data di inizio delle iscrizioni - e terminerà entro la settimana successiva la 38° giornata del Campionato di Calcio di serie A e comunque non oltre il 30 giugno 2010.

CALENDARIO CAMPIONATO DI CALCIO SERIE A E CHAMPIONS LEAGUE

Il calendario di FantaCT.com LEAGUE seguirà le possibili variazioni del calendario del Campionato di Calcio di serie A 2009/2010 ed alla Champions League ed è pertanto legato alle decisioni prese dalla F.I.G.C e dalla Lega Calcio e dall'UEFA.

DESTINATARI

Tutti i titolari di un abbonamento all'Area informativa di FantaCT.com 2009/2010 residenti in Italia.

PUBBLICITA'

A partire dal giorno 5 agosto 2009 e durante tutto il periodo di promozione sul sito Internet www.fantact.com verrà pubblicato uno spazio illustrante i prodotti promozionati, il concorso ed il regolamento di partecipazione.

Inoltre la manifestazione sarà pubblicizzata tramite mezzi audiovisivi.

Il regolamento completo sarà messo a disposizione dei consumatori sul sito Internet www.fantact.com.

PRODOTTO PROMOZIONATO

Il concorso si prefigge lo scopo di incentivare ed incrementare le vendite dei seguenti prodotti e servizi:

- Abbonamenti all'Area informativa FantaCT.com (area informativa dedicata al mondo virtuale del calcio).
- Articoli dedicati al mondo del calcio come videogiochi, libri e dvd (area dedicata allo shopping online)

MODALITA'

Al fine di incentivare le vendite dei propri prodotti, sopra descritti, la Società organizzatrice intende indire un concorso a premi legato al Campionato di Calcio di Serie A 2009-2010.

FantaCT.com LEAGUE è un fantasy game, ossia una simulazione che permette ai destinatari di costituire una squadra di calcio virtuale, di gestirla e di schierarla in campo in occasione di ogni giornata della serie A 2009-2010 o Champions League 2009/2010;

dopo ogni giornata la squadra virtuale otterrà un punteggio determinato dalle prestazioni dei singoli calciatori, entrerà in classifica e potrà puntare ai diversi premi in palio (sotto descritti).

In particolare, il concorso si rivolge a tutti gli utenti appassionati di calcio e consiste nello schierare una squadra virtuale.

Ci sono 4 modalità di gioco:

- FantaCT Lega
- FantaCT Champions
- FantaCT Top 11
- FantaCT Cup

FANTACT LEGA

Il partecipante ha a disposizione 200 crediti(virtuali) per acquistare i seguenti calciatori: 2 portieri, 6 difensori, 6 centrocampisti, 6 attaccanti tra quelli proposti nella lista calciatori pubblicata con relativi codice e regolarmente disponibile sul sito fantact.com all'interno dell'area informativa.

Il partecipante non potrà spendere più dei 200 crediti (potrà spenderne meno) e dovrà acquistare il numero di calciatori richiesti per poter partecipare.

La gestione della scelta della rosa e la presentazione della formazione avviene interamente online attraverso il sito fantact.com.

La squadra così iscritta concorre per tutte le assegnazioni, sotto descritte, dei premi.

Una volta iscritta al gioco la squadra, al partecipante sarà richiesto di acquistare una rosa di 20 giocatori ed in seguito dovrà scegliere 11 titolari e 4 calciatori della panchina.

Si precisa che in caso la rosa o la formazione non risultino completi il sistema in fase di calcolo dei punti assegnerà d'ufficio un punteggio di 55 punti.

Prima di ogni giornata di campionato sarà possibile iscrivere una nuova squadra, fino alla mezz'ora prima che le squadre reali scendano in campo.

Ogni fanta-allenatore potrà accedere al mercato e sostituire i giocatori in base ai crediti a disposizione nei periodi indicati sul sito in forma preventiva.

In questo caso saranno assegnati 55 punti d'ufficio per ogni giornata persa partendo dalla prima.

La prima classifica finale viene determinata al termine del girone di andata. Verranno in seguito azzerati i punteggi per un nuovo torneo che durerà per tutto il girone di ritorno della serie A.

FANTACT CHAMPIONS

Il partecipante ha a disposizione 200 crediti(virtuali) per acquistare i seguenti calciatori: 2 portieri, 6 difensori, 6 centrocampisti, 6 attaccanti tra quelli proposti nella lista calciatori pubblicata con relativi codice e regolarmente disponibile sul sito fantact.com all'interno dell'area informativa.

Il partecipante non potrà spendere più dei 200 crediti (potrà spenderne meno) e dovrà acquistare il numero di calciatori richiesti per poter partecipare.

La gestione della scelta della rosa e la presentazione della formazione avviene interamente online attraverso il sito fantact.com.

La squadra così iscritta concorre per tutte le assegnazioni, sotto descritte, dei premi.

Una volta iscritta al gioco la squadra, al partecipante sarà richiesto di acquistare una rosa di 20 giocatori ed in seguito dovrà scegliere 11 titolari e 4 calciatori della panchina.

Si precisa che in caso la rosa o la formazione non risultino completi il sistema in fase di calcolo dei punti assegnerà d'ufficio un punteggio di 55 punti.

Ogni fanta-allenatore potrà accedere al mercato e sostituire i giocatori in base ai crediti a disposizione nei periodi indicati sul sito in forma preventiva.

Prima di ogni giornata della champions league sarà possibile iscrivere una nuova squadra, fino alla mezz'ora prima che le squadre reali scendano in campo.

In questo caso saranno assegnati 55 punti d'ufficio per ogni giornata persa partendo dalla prima.

La classifica finale viene determinata al termine dell'ultima partita (la finale) di champions league.

FANTACT TOP 11

Il partecipante ha a disposizione 120 crediti (virtuali) per acquistare 11 giocatori. La scelta della formazione non prevede la gestione della panchina.

I giocatori scelti che per varie ragioni non giocheranno riceveranno un punteggio uguale a ZERO e non sarà possibile sostituirli fino alla nuova apertura

del mercato che avverrà in seguito all'aggiornamento dei dati entro 2 giorni successivi al termine delle partite giocate.

Ogni settimana il partecipante potrà accedere al mercato e compiere tutte le sostituzioni necessarie. La formazione che non presenterà 11 giocatori scelti sarà considerata incompiuta ed il sistema assegnerà automaticamente 44 punti d'ufficio.

E' possibile iscriversi ad ogni giornata ed il sistema assegnerà al nuovo iscritto 44 punti d'ufficio per ogni giornata trascorsa.

La prima classifica finale viene determinata al termine del girone di andata. Verranno in seguito azzerati i punteggi per un nuovo torneo che durerà per tutto il girone di ritorno della serie A.

FANTACT CUP

A questo torneo possono accedere solo i migliori 64 classificati della classifica finale del girone di andata della FANTACT TOP 11.

In caso di parità avranno diritto di accedere chi si sarà iscritto per primo all'area abbonamenti.

La classifica sarà il risultato dei punteggi ottenuti con la FANTACT TOP 11 del girone di ritorno. Verranno costituiti 16 gironi da 4 squadre all'interno dei quali le varie formazioni si scontreranno secondo la formula del torneo all'italiana (andata e ritorno).

Per le partite vinte verranno assegnati 3(tre) punti, 1(uno) per il pareggio e 0(zero) per la sconfitta. Al termine delle fasi di qualificazioni le prime due classificate di ogni girone accederanno alle fasi successive, dove si disputeranno incontri a scontri diretto.

Ogni partita viene considerata vinta quanto la somma dei punti della giornata in corso di una formazione è maggiore di quella del proprio avversario.

Gli abbinamenti nelle fasi finali avverranno seguendo uno schema predefinito pubblicato sul sito fantact.com.

Si procederà di seguito fino allo svolgimento della finale.

PUNTI

Al termine di ogni giornata di Campionato, ai singoli calciatori della Serie A viene attribuito un punteggio, pertanto ogni squadra iscritta a FantaCT 2009-2010 ottiene tanti punti quanti ne conquistano gli 11 calciatori reali "scesi in campo".

I calciatori che portano punti alla squadra sono solo i titolari che hanno ottenuto punteggio ai fini del gioco e gli eventuali calciatori della panchina che hanno sostituito quei titolari che non hanno ricevuto punteggio (per un massimo di tre sostituzioni).

Il computer, calcolando il punteggio di ogni squadra, farà anche le necessarie sostituzioni utilizzando dalla panchina un massimo di tre calciatori ed inserendoli al posto di chi non ha preso punti.

I calciatori entreranno nell'ordine stabilito dal partecipante al momento della composizione della panchina.

Il computer cercherà di sostituire i calciatori assenti con altri dello stesso ruolo. Se in panchina non risultasse un giocatore dello stesso ruolo oppure non fosse possibile procedere alla sostituzione perchè terminate, la squadra giocherà in inferiorità numerica.

Se né il titolare, né le possibili riserve prendono punteggio, la squadra in questione gioca in inferiorità numerica.

Il punteggio che ottiene ogni calciatore è pari al voto in pagella che gli viene assegnato dall'inviato de La Gazzetta dello Sport.

A questo punteggio possono sommarsi dei bonus e sottrarsi dei malus:

- bonus : + 3 punti per ogni gol segnato, + 1 per ogni assist servito, + 3 punti per ogni rigore parato.

Per assist si intende il passaggio volontario da parte di un calciatore (non effettuato da calcio d'angolo o da calcio di punizione) che mette un proprio compagno in condizione di segnare.

Il bonus dell'assist viene assegnato solo se chi ha ricevuto il passaggio effettivamente segna, senza essere obbligato a scartare nessun avversario, portiere escluso.

- malus: - 0,5 punto per un'ammonizione, - 1 punto per una espulsione, -1 punto per ogni gol subito dal portiere, -2 punti per ogni autogol, -3 punti per ogni rigore sbagliato;

Ogni qual volta un calciatore riceve un punteggio uguale a 0(zero) sarà sostituito ove previsto dal sistema in automatico.

DATI VALIDI PER IL CALCOLO DEI PUNTEGGI

Per il concorso valgono solo ed esclusivamente i dati pubblicati sulle pagine de La Gazzetta dello Sport.

In particolare: per i voti valgono le pagelle de La Gazzetta dello Sport; per i gol, autogol, ammonizioni ed espulsioni valgono i tabellini de La Gazzetta dello Sport;

Ossia, vale esclusivamente quanto visto e poi trascritto dai giornalisti su La Gazzetta dello Sport.

VARIAZIONI DI CALENDARIO

Nel caso di partite rinviate o giocate con un anticipo o posticipo straordinario, superiore alle 48 ore rispetto al turno in calendario, tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio.

La Società promotrice informerà tutti gli iscritti e gli appassionati dell'eventuale decisione di considerare valido un anticipo o posticipo sul sito fantact.com.

In caso di partita sospesa valgono i dati pubblicati sulle pagine de La Gazzetta dello Sport, come previsto da "dati validi per il calcolo dei punteggi";

qualora non venissero pubblicati dei dati sulle pagine de La Gazzetta dello Sport, tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio.

CLASSIFICA DI GIORNATA

Riporta il piazzamento di tutte le squadre iscritte in base ai punteggi ottenuti nella singola giornata di Campionato di Serie A 2009/2010 o di Champions League, secondo le regole sopra descritte.

La classifica di giornata verrà calcolata per le 38 giornate di Campionato e quelle relative alla Champions League.

ASSEGNAZIONE DEI PREMI

Sono diverse le graduatorie di FantaCT.com. Tutte le squadre iscritte partecipano d'ufficio a tutte le classifiche.

Assegnazione di giornata : A seguito di ogni giornata di campionato e champions league verrà premiato il partecipante che avrà ottenuto il miglior punteggio dopo ciascuna giornata calcistica.

Assegnazione FantaCT Cup: A seguito della finale verrà premiato il vincitore della FantaCT cup.

Assegnazione FantaCT Top 11 (andata e ritorno): Al termine di ciascun campionato verranno premiati n. 1 partecipanti che avranno ottenuto il miglior punteggio.

Assegnazione FantaCT Lega (andata e ritorno): Al termine di ciascun campionato verranno premiati n. 5 partecipanti che avranno ottenuto il miglior punteggio.

Assegnazione FantaCT Champions: Al termine della competizione europea verrà premiato n. 1 partecipante che avrà ottenuto il miglior punteggio.

Le assegnazioni avverranno entro 60 giorni dal termine del concorso, a S.AGATA FELTRIA alla presenza di un notaio o del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica.

Le assegnazioni dei premi avverranno in maniera automatica sulla base di dati certi e non contestabili.

IRREPERIBILITA' E PARI MERITO

Nel caso di irreperibilità di uno dei vincitori subentrerà il nominativo successivo in classifica. Si considera irreperibile il vincitore non rintracciato entro 10 giorni dalla pubblicazione su FantaCT.com della classifica di giornata.

Infine, in caso di pari merito tra due o più partecipanti, il premio sarà assegnato al concorrente iscrittosi per primo al gioco: il momento dell'iscrizione sarà inequivocabilmente registrato all'atto dell'erogazione del codice del partecipante che viene attribuito dal sistema in automatico ed in modo progressivo.

PREMI

Assegnazione di giornata FANTACT LEGA:

Al primo classificato della giornata della FANTACT LEGA verrà assegnato un kit promozionale (non destinato alla vendita) offerto dal sito ETHICSPORT.IT.

Assegnazione di giornata FANTACT CHAMPIONS:

Al primo classificato della giornata della FANTACT CHAMPIONS verrà assegnato un buono sconto di euro 10,00 da poter utilizzare per eventuali acquisti sul sito DVDOASI.IT.

Assegnazione di FANTACT CUP:

Al primo classificato della FANTACT CUP verrà assegnato un orologio marca FESTINA dal valore indicativo di euro 250,00(iva compresa).

Assegnazione di FANTACT TOP 11:

Al primo classificato della FANTACT TOP 11 del giorno di andata e di ritorno verrà assegnato un Netbook ASPIRE-ONE dal valore indicativo di euro 300,00 ciascuno (iva compresa).

Assegnazione di FANTACT CHAMPIONS:

Al primo classificato della FANTACT CHAMPIONS verrà assegnato una Playstation 3 dal valore indicativo di euro 500,00 ciascuno (iva compresa).

Assegnazione FANTACT LEGA (sia andata che ritorno):

1° classificato: 1 televisore LCD 37" Samsung del valore indicativo di € 600,00 comprensivo di IVA.

2° classificato: 1 console X-box 360 del valore indicativo di € 250,00 comprensivo di IVA.

3° classificato: 1 console NINTENDO DS del valore indicativo di € 150,00 comprensivo di IVA.

4° classificato: 1 maglia ufficiale di una nazionale/squadra di club del valore indicativo di € 50,00 comprensivo di IVA.

5° classificato: 1 pallone Adidas del valore indicativo di € 25,00 comprensivo di IVA.

MONTEPREMI

Il montepremi complessivo ammonta a € 4.000,00 IVA inclusa.

RINUNCIA ALLA RIVALSA

La società organizzatrice dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte a favore dei vincitori ex. Art. 30 DPR 600/73.

ADEMPIMENTI E GARANZIE

- Tutte le operazioni avverranno secondo la normativa vigente.
- I vincitori saranno personalmente avvisati tramite apposita comunicazione scritta e riceveranno apposite indicazioni per il ritiro del premio che gli sarà consegnato entro 60 giorni dalla fine del concorso a premi.
- I vincitori riceveranno il premio vinto all'indirizzo da loro indicato: OASIGROUP di Angelov Alessandro non si assume la responsabilità per eventuali errori nella comunicazione dell'indirizzo.
- La società si riserva in caso di indisponibilità di un premio di sostituirlo con uno possibilmente della stessa natura ma necessariamente dello stesso o superiore valore;
- Le spese accessorie e utili per poter fruire dei premi saranno a carico dei vincitori.

- I premi non richiesti o non assegnati, diversi da quelli rifiutati saranno devoluti a Comitato per il Telefono Azzurro - organizzazione non lucrativa di utilità sociale, ai sensi di legge.
- Ai sensi e per gli effetti dell'art. 13 del Decreto legislativo 196/2003 ("Codice in materia di protezione dei dati personali"), si informano i partecipanti che i dati personali, conferiti obbligatoriamente a OASIGROUP di Angelov Alessandro saranno utilizzati esclusivamente per le finalità relative all'organizzazione e ad ogni ulteriore attività strettamente necessaria per la gestione del presente concorso a premi. Con l'iscrizione al concorso i partecipanti conferiscono il proprio consenso alla pubblicazione del proprio nome, cognome e comune di residenza negli spazi che FantaCT dedica al concorso.
- Se il servizio, in tutte le modalità di accesso previste, dovesse, per motivi tecnici indipendenti dalla volontà degli utenti e del gestore, bloccarsi per le sei ore che precedono la chiusura (fissata a mezzora prima della prima partita della giornata del Campionato di Serie A o Champions League), le classifiche non subiranno variazioni rispetto alla settimana precedente. In questo caso nella classifica a campionati, il modulo interessato dal problema tecnico risulterebbe basato su una giornata di gioco in meno.
- A tutela di tutti gli iscritti, Fantact.com si riserva la possibilità di ricalcolare le classifiche in un qualsiasi momento. Eventuali errata corrige appariranno sul sito FantaCT.com; pertanto i premi saranno definitivamente assegnati solo a seguito di tali verifiche. In tal caso si procederà alla rettifica del relativo verbale redatto dal notaio o del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica;
- Chi partecipa alla FANTACT LEAGUE sul sito FantaCT.com accetta integralmente il regolamento al gioco;
- La Società promotrice non si assume responsabilità alcuna per il mancato collegamento al Sito Internet www.fantact.com per cause a Lei non imputabili (esempio sovraccarico di rete);

COSTI DI PARTECIPAZIONE E CONNESSIONE

Il costo d'iscrizione all'area informativa per la stagione 2009/2010 è di euro 10.00 + IVA (totale euro 12.00).

Tale iscrizione permette a tutti gli iscritti di partecipare ai giochi previsti sul sito FantaCT.com.

Non sono previsti altri costi di connessione ed iscrizione delle squadre.